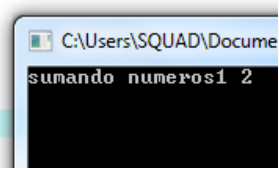
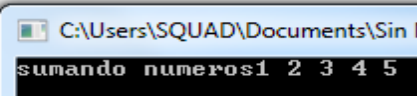


Tarea: 9 lee y sigue lo que dice en los pasos del pdf

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
int y;
main()
{
printf("sumando numeros");
y=1;
printf("%d ",y);
y=y+1;
printf ("%d ",y) ;
getch() ;
}
```

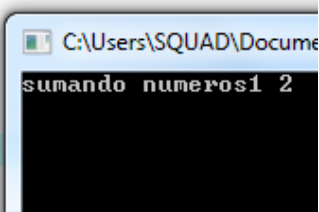


```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
int y;
main ()
{
printf("sumando numeros");
y=1;
printf ("%d ",y);
y=y+1;
printf ("%d ",y);
y=y+1;
printf ("%d ",y);
y=y+1;
printf ("%d ",y);
y=y+1;
printf ("%d ",y);
getch() ;
}
```



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>

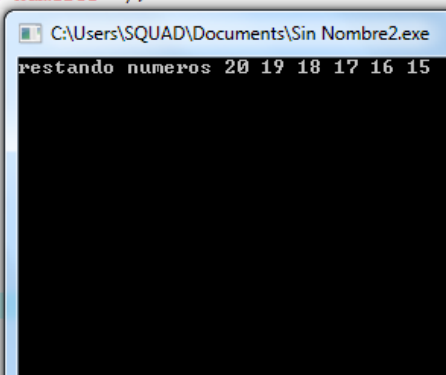
main ()
{
int y;
printf("sumando numeros");
y=1;
printf ("%d ",y);
y=y+1;
printf ("%d ",y);
getch() ;
}
```



Ejercicio 1. Realiza una resta de 5 números utilizando una variable X debiendo inicializar la X en 20.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

int x;
main()
{
printf("restando numeros ");
x=20;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
getch();
}
```



Ejercicio2. Realiza un programa que aparezca letrero que diga "bomba" con un conteo de 5,4, 3, 2 , 1, PUM!!!

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

int x;
main ()
{
printf("BOMBA: ");
x=5;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-1;
printf("%d ",x);
x=x-0;
printf ("PUM!!!");
getch() ;
}
```

